Инструкция для участников конкурса социально значимых проектов обучающихся СПбГУ SPbU.Insight – 2022

1. Для участия в конкурсе социально значимых проектов обучающихся СПбГУ SPbU.Insight необходимо [зарегистрироваться](https://vk.cc/cj7zKT) в приложении Projects Bazaar.

2. После регистрации необходимо заполнить информацию о себе в меню Профиль и включить уведомления. Обязательны для заполнения поля “Вуз” (СПбГУ), “Факультет”. В поле “Компетенции” необходимо добавить свои компетенции. Примеры хорошо заполненных профилей: [раз](https://vk.com/bazaar#u570904936), [два](https://vk.com/bazaar#u57759211). Подробная инструкция по заполнению профиля доступна по [ссылке](https://vk.cc/c5CS3f).

3. Чтобы подать проект на конкурс, необходимо перейти в меню Проекты и создать новый проект. При создании проекта необходимо указать:

* 3.1. Название проекта.
* 3.2. Краткое описание проекта:
* Чтобы экспертам проще было проверять заявку, выделите в кратком описании проекта две основные части:
	+ проблема, которую решает ваш проект;
	+ предлагаемое решение.
* Для примера можете использовать проекты участников прошлого года:
	+ [SPbU: Moot](https://vk.com/bazaar#p455)
	+ [Подкаст «Хочу учиться»](https://vk.com/bazaar#p412)
	+ [Library of Liberty](https://vk.com/bazaar#p469)
* При наличии подробной презентации проекта в любом формате необходимо загрузить её в интернет и добавить ссылку на нее в этом поле;
* Если для реализации проекта потребуется дополнительное финансирование, необходимо указать в этом поле примерную сумму в рублях (при наличии можно приложить ссылку на подробную смету проекта).

3.3. Тип проекта — выбрать из следующих вариантов: «Социальный проект», «Творческий проект» или «Образовательный проект».

3.4. Результат проекта — выбрать из следующих вариантов: «Приложение», «Сайт», «Сообщество», «Мероприятие» или «Прочее».

3.5. Привязка к сообществу — выбрать «SPbU.Insight».

3.6. Дополнительно на вкладках Команда и Ресурсы проекта можно заполнить информацию о текущей команде проекта и вакантных ролях в ней, а также о любых ресурсах, которые есть в распоряжении команды.

Подробная инструкция по заполнению проекта доступна по [ссылке](https://vk.cc/c76VVp).

Заполнив все поля, необходимо нажать кнопку Опубликовать, после чего проект отправится на модерацию. Проект считается поданным на конкурс, если он прошёл модерацию и опубликован на платформе в сроки, установленные Положением. Редактировать проект можно до окончания приема заявок.