**Приложение 2**

**Регламент**

**музыкальной викторины «Мой адрес – Советский Союз», посвященной 78 годовщине Великой Победы**

**I. Общие положения**

1.1. Музыкальная викторина «Мой адрес – Советский Союз», приуроченная к празднованию 78 годовщины Великой Победы (далее – Викторина) проводится в один день, состоит из 7 (семи) туров по 7 (семь) вопросов в каждом.

1.2. Викторина тематическая. Включает в себя аудио- и текстовые вопросы, связанные с музыкой периода Советского Союза.

**II. Правила**

**Подготовка:**

2.1. Перед началом Викторины капитан команды (или ее представитель) обязан зарегистрировать команду у игрового жюри и получить бланки для ответов.

2.2. До начала игры команда должна выбрать из первых пяти туров два, баллы в которых будут удвоены. Например, второй и четвертый. Бланки собираются «секундантами» по команде ведущего.

2.3. Перед началом Викторины ведущий озвучивает названия всех туров и кратко напоминает правила.

2.4. Туры Викторины разделены на 2 блока:

1 блок – 1, 2, 3, 4 туры;

2 блок – 5, 6, 7 туры;

Между блоками будет объявлены перерыв от 10 до 20 минут по решению Оргкомитета/жюри.

**Старт:**

2.5. Ведущий начинает зачитывать первый вопрос первого тура. По сигналу/слову ведущего «Время» включается музыкальная часть вопроса.

2.6. У команд будет 40 секунд на поиск и запись ответа в ответные бланки.

2.7. Продолжительность звучания музыкальной части вопроса входит в период, отведенный на поиск ответа (40 секунд). Текстовая часть вопроса в этот временной промежуток не входит.

2.8. После окончания времени ведущий начинает чтение второго вопроса и повторяются те же самые операции.

2.9. По истечения времени на поиски правильного ответа на седьмой вопрос, ведущий в течение 30 секунд в сокращенной форме перечитывает все семь вопросов, повторяются музыкальные фрагменты, а у команд будет 30 секунд для подготовки бланков к сдаче (кроме 7 тура). По сигналу ведущего «секунданты» собирают бланки и передают их игровому жюри.

2.10. После того, как все команды сдали бланки с ответами, ведущий озвучивает правильные ответы.

2.11. В случае правильного ответа команде начисляется 1 (один) балл. Если ответ был дан неверный, то баллы не начисляются (0 баллов).

2.12. Если команда до начала игры удвоила результаты этого тура, то все набранные баллы будут умножены на два (x2).

2.13. 2 – 5 туры проходят по тому же принципу.

2.14. 7 тур – Блиц. В нем на поиски правильного ответа дается 20 секунд. И если ответ дан неправильный, балл списывается, но команда имеет право не писать никакого ответа. В таком случае баллы останутся без изменений.

**Финиш:**

2.15. Предварительные результаты команд будут объявляться после четвертого тура, а итоговый результат – после седьмого.

2.16. В случае возникновения спорных ситуаций при зачете правильных ответов и/или подсчете результатов, только капитан команды имеет право взаимодействовать с игровым жюри.